

Map

Was sind Maps in openITCOCKPIT?

Mithilfe von Karten können benutzerdefinierte Visualisierungen für technische und nichttechnische Benutzer erstellt werden. Host und Services können über einen intuitiven Drag & Drop Editor der Map hinzugefügt werden.

Es ist möglich eigene Hintergrundbilder und einen bestimmten Status repräsentierende Icons hochzuladen. Im Standard wird openITCOCKPIT bereits mit einigen Icon-Sets ausgeliefert.

Wie kann ich eine neue Map erstellen?

Klicke auf **+New** in der oberen rechten Ecke.

Auf der darauffhin erscheinenden Seite kann die Map konfiguriert werden. Um mehr über die Konfiguration zu erfahren, scrolle ein Stück auf dieser Seite nach unten.

Klicke auf **Save** um die neue Map zu erstellen.

Klicke auf **Cancel** um die Änderungen zu verwerfen.

Wie kann ich eine Map editieren?

Um eine Karte zu bearbeiten, klicke entweder auf das Zahnrad oder auf den Abwärtspfeil und dann auf **Edit in Map editor**, um zur Bearbeitungsansicht zu gelangen.

Wenn Sie die Konfiguration bearbeiten möchten, klicken Sie auf den Abwärtspfeil und dann auf **Edit**.

Klicke auf **Save** um die Mapkonfiguration zu speichern. Änderungen im Map-Editor werden automatisch gespeichert.

Klicke auf **Cancel** um die Änderungen zu verwerfen.

Wie kann ich eine Map löschen?

Um eine Karte zu löschen, klicke entweder auf den Abwärtspfeil und dann auf **Delete** oder gehe zur Bearbeitungsansicht und klicke in der oberen rechten Ecke auf **Delete**.

Beim Löschen wird ein Fenster mit der Frage angezeigt, ob die Map wirklich gelöscht werden soll. Bestätige das Löschen.

Wie kann ich meine Map anzeigen?

Klicke auf den Abwärtspfeil und dann auf **View** oder **View in full screen**, um die Map im Vollbildmodus anzuzeigen.

Wie ist eine Map konfiguriert?

Container - Wähle einen Container, in welchem sich die Map befinden soll. (benötigt)

Map name - Wähle einen aussagekräftigen Namen. (benötigt)

Map title - Wähle einen aussagekräftigen Titel. (benötigt)

Tenant - Gewähren Sie den Zugriff von ausgewählten Tenants.

Wie wird der Map Editor genutzt?

Klicke auf das Zahnrad oder den Abwärtspfeil und dann auf **Edit in Map editor**, um den Editor zu öffnen.

Wie definiere ich einen Hintergrund?

Ein Hintergrund kann im Menü links ausgewählt werden, indem auf die Schaltfläche **Backgrounds** geklickt wird.

Ein Popup-Dialogfeld wird geöffnet, in dem ein vorhandener Hintergrund ausgewählt oder ein eigenes Bild hochgeladen werden kann.

Kann ich ein Raster oder ein Lineal aktivieren, um Objekte zu gliedern?

Ja gibt es. Es kann einfach mit einem Klick auf die Option im oberen Menü aktiviert werden. Im Standard ist die Option ausgewählt. Wenn das Raster deaktiviert werden soll, so muss der Haken entfernt werden.

Direkt neben dieser Option kann eine benutzerdefinierte Rastergröße ausgewählt werden.

Was kann ich einer Map hinzufügen?

Folgendes kann hinzugefügt werden:

- Items - Zeigt den Host oder Service Status an.
- Gadgets - Zeigt den Host oder Service Status an.
- Sonstiges - Linien, Icons oder statischer Text.

Sie können sie hinzufügen, indem Sie den entsprechenden Menüpunkt im Menü auswählen, nachdem Sie auf eine beliebige Stelle der Karte klicken.

Ein Popup-Fenster wird angezeigt, in dem konfiguriert werden kann, was hinzugefügt werden soll.

Mit Ausnahme von Text unter Sonstiges (misc) gibt es folgende Optionen:

Wähle zuerst aus, was das Element für ein Objekt darstellen soll, einen Host, einen Service, eine Hostgruppe, eine Servicegruppe oder eine Map.

Unter dem ausgewählten Element sehen Sie die aktuelle Position des Elements auf der Karte, die geändert werden kann.

Items haben eine extra Option **Iconset**, mit der die angezeigten Icons geändert werden können.

Wie kann ich ein Element editieren?

Doppelklicke auf das Element im Editor, um die Popup-Konfiguration zu öffnen. Nach dem Editieren, klicke auf **Save** um das Element zu speichern.

Klicke auf **Close** wenn die Änderungen verworfen werden sollen.

Wie kann ich ein Element löschen?

Doppelklicke auf das Element im Editor, um die Popup-Konfiguration zu öffnen. Klicke auf **Delete** um das Element zu löschen.

Was sind Layer (Schichten)?

Beim editieren eines Elements kann ebenfalls ein Layer angegeben werden. Der Standard Layer ist 0, so dass alle Elemente auf der selben Ebene angezeigt werden. Um Elemente über Andere zu legen, erstelle einen Layer mit höherer Nummer und diesen in der Popup-Konfiguration des Elements aus.

Klicken Sie zum Ausblenden von Ebenen auf das Augensymbol in der rechten Ecke unten auf der Bearbeitungsseite.

Um mehr Informationen zu bekommen lie unseren [Blog Post](#)